



EN ISO 20347:2022

JUST GRIP

ROCK

18182-14L

Größe: 35-48

Gewicht: 520 gr.

Passform: 11

Anwendungsumgebung:

Baugewerbe Innenbereich,
Logistik, Automobilindustrie,
ESD-Bereiche



EIGENSCHAFTEN

OBERMATERIAL

Nubuck Leder Hydro 1,6-1,8 mm
Narbenleder Hydro

LAUF SOHLE

FUTTER

3D Air circulation 320 gr.

RUTSCHFESTES FUTTER

DUALMICRO

INNENSOHLE

Five 4 Fit

SCHUTZKAPPE

DURCHTRITTSCHUTZ

KX Antiperforation PS

TYPLOGIE

Stiefel niedrig



PU - RUBBER

SOLE 98

SLIP RESISTANCE

EN ISO 20344:2021

BASIC
CERAMIC WITH
NALS

FORWARD
HEEL SLIP
≥ 0.31

0,48

BACKWARD
FOREPART SLIP
≥ 0.36

0,49

SR
CERAMIC WITH
GLYCERINE

FORWARD
HEEL SLIP
≥ 0.19

0,26

BACKWARD
FOREPART SLIP
≥ 0.22

0,29

TECHNOLOGIEN

Auswechselbare Innensohle



Anatomische atmungsaktive und saugfähige Einlegesohle. Die mehrschichtige Struktur nutzt die Besonderheiten eines jeden Komponenten aus. Trocken und bequem mit einer Schicht aus Memory-Schaum



Schutzelemente



« Occupational » Schuhe mit allen chemisch-physikalischen Merkmalen und dem Komfort von Sixton Schuhen. Schuhe ohne Schutzkappe, mit durchtrittssicherem Gewebe. Widersteht mehr als 1100 N ohne Durchstich.



Querstabilität



Innere ergonomische steife Struktur, Nimmt die Ferse auf, reguliert die die Fußstellung und stützt das Fußgelenk bei seitlichen Bewegungen ab. Fester Sitz des Schuhwerks, verhindert lästiges Herausschlüpfen.



Torsionsstabilität



Support aus steifem Kunststoffmaterial. Stützt die Ferse, Fußgewölbe und die Mittelfußgelenke durch Ausgleich der Energieaufnahme. Durch Unterstützung der natürlichen Fußbewegung bietet er Komfort und erhöht die Stabilität.



Elektrische Eigenschaften



ESD-Schuhe leiten statische Elektrizität ab und vermeiden Schäden an umgebenden Gegenständen. Sie entsprechen den folgenden Normen: IEC EN 61340-5-1:2016 - IEC EN 61340-4-3:2018 - IEC EN 61340-4-5:2018.

Sonstiges

« Occupational » Schuhe mit allen chemisch-physikalischen Merkmalen und dem Komfort von Sixton Schuhen. Schuhe ohne Schutzkappe, ohne Durchtrittsschutz.